## Fiche de cas d’utilisation C : Jouer Salvateur

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | |
| **Résumé** | Le joueur ayant la carte Salvateur joue un tour | |
| **Acteur principal** | Utilisateur | |
| **Intervenants & Rôles** | **Intervenant** | **Rôle** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Préconditions** | La nuit vient de commencer, aucun autre joueur n’a encore joué cette nuit. | |
| **Postconditions** | Le joueur a fini de jouer et il a immunisé un joueur qu’il n’a pas immunisé la nuit dernière. | |
| **Déclencheur** | Serveur | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scénario nominal** | **Étape** | **Action** |
|  | 1 | Une indication dans le chat indique au joueur que c’est à lui de jouer. Une fenêtre contenant la liste des joueurs vivant apparaît. Une indication dans le chat indique au joueur qu’il doit sélectionner un joueur à immuniser dans la nuit. |
| 2 | Le joueur clique sur un joueur dans la fenêtre contenant la liste des joueurs. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Scénarios alternatifs** | **Étape** | **Actions** |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |